



Workshop

*des FSP digitale_kultur
und des SFB Virtuelle
Lebenswelten*

Weitere Informationen

e.feu.de/dkveranstaltungen
[@digitale-kultur.bsky.social](https://twitter.com/digitale-kultur.bsky.social)
[@digitale_kultur@mastodon.social](https://mastodon.social/@digitale_kultur)

Postanschrift

FernUniversität in Hagen
Universitätsstraße 11
58097 Hagen



Workshop

*des FSP digitale_kultur
und des SFB Virtuelle
Lebenswelten*

Grundbegriffe digitaler Kultur IV

 28. und 29. April 2025

 FernUniversität in Hagen
Immersive Collaboration Hub

Grundbegriffe digitaler Kultur IV

28. und 29. April 2025

Organisation:

Jun.-Prof.'in Dr.'in Jennifer Eickelmann (FernUniversität in Hagen)

Jun.-Prof. Dr. Christian Leineweber (Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg)

Dr.'in Katja Grashöfer (Ruhr-Universität Bochum)

Robert Schulz, M.A. (FernUniversität in Hagen)



Programm:

Montag, 28. April 2025

14:00 – 14:10 Uhr	Begrüßung
14:10 – 15:00 Uhr	Slot 1: Katharina Liebsch (Helmut-Schmidt-Universität Hamburg) Gabriele Klein (Universität Hamburg): „Berührung“
15:10 – 16:00 Uhr	Mini-Workshop im Hub
16:10 – 17:00 Uhr	Slot 2: Katja Grashöfer (Ruhr-Universität Bochum): „Roboter“
17:10 – 18:00 Uhr	Slot 3: Sabine Wirth (Bauhaus-Universität Weimar): „Feed“
	Gemeinsames Abendessen

Dienstag, 29. April 2025

09:00 – 09:50 Uhr	Slot 4: Tim Othold (Bauhaus-Universität Weimar): „Kollektivität“
10:00 – 10:50 Uhr	Slot 5: Maximilian Waldmann (FernUniversität in Hagen): „Algorithmische Ungleichheit“
	Pause
11:10 – 12:00 Uhr	Slot 6: Jasmin Degeling (Bauhaus-Universität Weimar): „Digitaler Faschismus“
12:00 – 12:30 Uhr	Abschlussrunde